

# Dedopt Set v2.0

**Autor (3D-Model):** Yufamodification (Yufa und Colleen)

**Webseite:** <http://yufa.eu>

**Autor (Texturen):** M-R Software (Rüdiger Hülsmann), CG Textures\*

**Webseite:** <http://omnibussimulator.de>

## Vorwort

Danke für das Herunterladen dieses Addons für Omsi.  
Bitte lesen sie sich dieses Dokument sorgfältig durch.  
Ein großes Dankeschön auch an M-R Software, die uns die Genehmigung zur Verwendung der Texturen gegeben haben.

## Installation

Ist eigentlich selbsterklärend ...

## Support

Support erhalten sie im jeweiligen Beitrag des Addons im Omsiforum und auf der Facebookseite von Yufamodification.  
Bitte beachten sie das M-R Software **keinen** Support für dieses Addon übernimmt.

## Copyright

### Lizenz/Copyright

*\*Spezielle Vorgaben von CG Textures: One or more textures on this 3D model have been created with images from CGTextures.com. These images may not be redistributed by default, please visit [www.cgtextures.com](http://www.cgtextures.com) for more information.*

Des weiteren ist es verboten einzelne Texturen in anderen Projekten zu verwenden.

## Inhalt

Dieses Addon beinhaltet:

- Ein Pförtnerhaus
- Ein kleines Verwaltungsgebäude
- Eine kleine geschlossene Abstellhalle
- wie oben, jedoch mit einem befahrbaren Stellplatz (Waschen und Tanken möglich)
- Eine große Abstellhalle (befahrbar **ohne** Kollision)
- Selbige geschlossen (mit Kollision)
- Eine Betriebstankstelle (Hütte **ohne** Kollision)
- Eine große Werkstatthalle (geschlossen)
- Absperrpfosten viereckig
- Waschhalle (befahrbar, zurzeit ohne Inneneinrichtung)
- Markierung (Zahlen 0-9)



